

## ◆ Wowza Perpetual(売切型) オンライン版ライセンス

Wowza Streaming Engine ご利用における確認事項 【ライセンス検討に当たり、ご一読ください】

### 【仕様】

- ・同時接続数は無制限のライセンスとなります。
- ・購入いただいたライセンスに付属するメンテナンス&サポート期間に応じて、本ライセンスキー取得から1年間もしくは3年間、ライセンスに登録されたユーザアカウントに対して、米国 WowzaMedia Systems社のメールベース(英語)でのサポートおよびドットリリースのアップグレード対応を受けることができます。(メンテナンス&サポート期間は、更新ライセンスにて延長および更新が可能です)
- ・メンテナンス&サポート期間は、本ライセンスキーの取得日から開始されます。
- ・当ライセンスは、すべてのアドオン機能(無制限Transcoder、nDVR、DRM)が標準でバンドルされています。
- ・動作が確認されているOSは下記の通りとなります。 Windows Server 2008, 2012, 2016, 2019 / Mac OS X / Solaris / RedHat. CentOS

## 【ご利用手順】

- ・原則として、当社はお客さまからのご入金を確認後、仮ライセンスコード証を発行いたします。 仮ライセンスコード証の発行には、通常 5~10営業日程度要します。
- ・仮ライセンスコード証は、最終的に本ライセンスをご利用されるお客さま(エンドユーザー)名義で発行いたします。
- ・当社からお客さまに対して、仮ライセンスコード証を販売いたします。仮ライセンスコード証は、エンドユーザにて、1回限り本ライセンスキーに交換が可能です。
- ・仮ライセンスコード証ではWowzaは動作しません。仮ライセンスコード証をもとに、エンドユーザ様が米国Wowza Media Systems社サイトでWowzaアカウント登録後(※)、本ライセンスキーを取得できます。
- ※エンドユーザ様が既にWowzaアカウントを保有している場合、既存のWowzaアカウントをご利用頂くことも可能です。
- 本ライセンスキーの取得は、必ずエンドユーザ様のアカウントにて実施ください。
- 手順については、仮ライセンスコード証の納品時に手順書を添付いたします。
- ・Wowza Streaming Engine(ソフトウェア)はダウンロードでの取得となります。

#### 【注意事項】

- ・米国 WowzaMedia Systems社のEULA(END USER LICENSE AGREEMENT)に同意の上、ご利用ください。
- ・当ライセンスは、最終利用者(エンドユーザ)に限定したライセンスとなります。
- ・当ライセンスは、ソフトウェアへライセンスキーを設定後、インターネット上のライセンス管理サーバ(認証サーバ)と随時通信を行うため、 インターネットに常時接続できる環境でご利用いただく必要がございます。
- サービス起動時に認証できない場合は、正常な動作をいたしませんのでご注意ください。
- また、プロキシ経由でのライセンス認証も可能です。詳しくはお問い合わせください。
- ・当ライセンスは1サーバ当たり、1ライセンス必要になります。
- エッジサーバ、ロードバランスなど複数台でシステムを構築される場合など、物理・仮想を問わず、複数台のサーバで複数のWowza Streaming Engineを稼働させる場合は、台数分のライセンスが必要です。
- ・以下の場合、Perpetualライセンスはご利用いただけません
- -ライセンスのレンタル、リース、サブライセンス、譲渡または他の方法での移転、共同利用を行う場合
- -サードパーティのクラウドサービス(AWS EC2,Microsoft Azureなど)上にインストールして、サービスを提供する場合 ※ただし、商用目的ではない自社利用の場合は当ライセンスの利用は可能です。
- ・発行された仮ライセンスコード証の返品、交換は一切できません。
- ・ライセンス料は、四半期毎に見直し、改定いたします。
- 見積書有効期限以降につきましては、別途お問い合わせください。



# ◆ Wowza Perpetual(売切型) オフライン(USBドングル)版ライセンス

Wowza Streaming Engine ご利用における確認事項 【ライセンス検討に当たり、ご一読ください】

### 【仕様】

- ・同時接続数は無制限のライセンスとなります。
- ・購入いただいたライセンスに付属するメンテナンス&サポート期間に応じて、本ライセンスキー取得から1年間もしくは3年間、ライセンスに登録されたユーザアカウントに対して、米国 WowzaMedia Systems社のメールベース(英語)でのサポートおよびドットリリースのアップグレード対応を受けることができます。(メンテナンス&サポート期間は、更新ライセンスにて延長および更新が可能です)
- ・メンテナンス&サポート期間は、USBドングル郵送先の手続きが完了した日から開始されます。 (USBドングルおよび本ライセンスキーの御社到着日ではございません。)
- ・当ライセンスは、すべてのアドオン機能(Transcoder(25チャンネル数制限)、nDVR、DRM)が標準でバンドルされています。
- ・動作が確認されているOSは下記の通りとなります。 Windows Server 2008, 2012, 2016, 2019 / Mac OS X / Solaris / RedHat, CentOS
- ・USBドングルの動作が確認されている仮想環境は下記の通りとなります。 Vmware / Nutanix

## 【ご利用手順】

- ・原則として、当社はお客さまからのご入金を確認後、仮ライセンスコード証を発行いたします。 仮ライセンスコード証の発行には、通常 5~10営業日程度要します。
- ・仮ライセンスコード証は、最終的に本ライセンスをご利用されるお客さま(エンドユーザー)名義で発行いたします。
- ・当社からお客さまに対して、仮ライセンスコード証を販売いたします。仮ライセンスコード証は、エンドユーザにて、1回限り本ライセンスキーに交換が可能です。
- ・オフライン版ライセンスは、USBドングルの認証方式となります。USBドングルは、本ライセンスキー取得のためのWowzaアカウント登録 (※)および、USBドングルの送付先を指定した後、指定した送付先に、米国 Wowza Media Systems社から直接発送されます。 USBドングルの送付先指定から到着までには、通常 7~12日程度、USBドングル到着後、本ライセンスキーの発行までには、通常1~5 営業日程度要します。
- ※エンドユーザー様が既にWowzaアカウントを保有している場合、既存のWowzaアカウントをご利用頂くことも可能です。
- 上記2つの登録を行わない限り、USBドングルおよび、本ライセンスキーは送付されませんので、ご注意ください。
- 手順については、仮ライセンスコード証の納品時に手順書を添付いたします。
- USBドングルの発送手続きおよび本ライセンスキー取得については、必ずエンドユーザ様のアカウントにて実施ください。
- ・Wowza Streaming Engine(ソフトウェア)はダウンロードでの取得となります。

### 【注意事項】

- ・米国 WowzaMedia Systems社のEULA(END USER LICENSE AGREEMENT)に同意の上、ご利用ください。
- ・当ライセンスは、最終利用者(エンドユーザ)に限定したライセンスとなります。
- ・当ライセンスは1サーバ当たり、1ライセンス必要になります。 エッジサーバ、ロードバランスなど複数台でシステムを構築される場合など、物理・仮想を問わず、複数台のサーバで複数のWowza Streaming Engineを稼働させる場合は、台数分のライセンスおよびUSBドングルが必要です。
- ・ライセンスのレンタル、リース、サブライセンス、譲渡または他の方法での移転、共同利用を行う場合、Perpetualライセンスはご利用いただけません。
- ・発行された仮ライセンスコード証およびUSBドングルの返品、交換は一切できません。
- ・ライセンス料は、四半期毎に見直し、改定いたします。 見積書有効期限以降につきましては、別途お問い合わせください。